

# 교육 과정 소개서.

---

모두를 위한 앱 개발 Android 앱 개발의 정석 with Kotlin



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_androidstandard">https://fastcampus.co.kr/dev_online_androidstandard</a>
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	59시간 49분
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: <a href="mailto:help.online@fastcampus.co.kr">help.online@fastcampus.co.kr</a> 수료증 및 행정 문의: <a href="mailto:help@fastcampus.co.kr">help@fastcampus.co.kr</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>



## 강의목표

- Kotlin 문법을 확실하게 이해하고 내 맘대로 응용할 수 있어요
- 나만의 Android 앱을 개발해서 플레이 스토어에 올려볼 수 있어요
- 개인 앱을 개발하고 난 후 유지/보수하는 방법을 배울 수 있어요
- 앱 개발자가 되기 위한 기본 개념과 기술을 배워 혼자서도 심화 내용을 학습할 수 있어요

## 강의요약

- **Point 1 개발 언어부터 배포까지**  
앱 개발을 위한 Kotlin 필수 문법부터 스토어 배포 프로세스까지 학습합니다.
- **Point 2 실습 중심 커리큘럼**  
채팅창 만들기, 이미지 저장과 불러오기 등 많이 사용하는 기능 구현 실습을 진행합니다.
- **Point 3 커뮤니티 게시판 운영**  
수강 중 모르는 부분이 생겼을 때 자유롭게 커뮤니티 게시판에 질문이 가능합니다.
- **Point 4 배포 후 운영까지 다루는 프로젝트**  
배포 후 앱을 유지/보수하고, 업데이트한 앱을 다시 스토어에 출시하는 방법까지 알려드립니다.
- **Point 5 개발자라면 알아야 할 필수 기술까지!**  
개발자라면 알아야 할 필수 기술을 직접 프로젝트로 앱을 만들며 배울 수 있습니다.
- **Point 6 심화 개념에 대한 요약 정리**  
수강 후 개발자로 성장하기 위해 공부하면 좋은 7가지 심화 개념을 요약해서 알려드립니다.



---

**강사**

은창현

과목

- 모두를 위한 앱 개발 Android 앱 개발의 정석 with Kotlin

---

약력

- 현)Laftel 안드로이드 어플리케이션 개발 담당
  - 전)Indiana University Bloomington - Kelley School 졸업
-

---

CURRICULUM

# 01.

## 개발에 들어가기 앞서

파트별 수강시간 01:10:05

---

CH 01. 개발을 시작하기 위한 기초 지식
01. 개발자 직군 소개
02. 개발자가 가져야할 마음가짐
03. 완강을 위한 커리큘럼 소개
04. 개발 용어 정리 1편
05. 개발 용어 정리 2편
06. 수강 중 생길 수 있는 문제에 대처하는 방법



CURRICULUM

02.

앱 개발을 위한  
필수 코틀린

파트별 수강시간 19:28:45

CH 01. 안드로이드 개발 언어 코틀린편
01. 안드로이드 스튜디오 설치
01. (확대본)안드로이드 스튜디오 설치
02. 프로그래밍 언어란 1편
03. 프로그래밍 언어란 2편
04. 코틀린 이란
05. 변수 - 이론 1편
06. 변수 - 이론 2편
07. 변수 - 실습
08. 자료형 - 이론 1편
09. 이론 2편
10. 자료형 - 실습
11. Null - 이론
12. Null - 실습 1편
13. Null - 실습 2편
14. 연산자 - 이론
15. 연산자 - 실습 1편
16. 연산자 - 실습 2편
17. 메소드 - 이론 1편
18. 메소드 - 이론 2편
19. 메소드 - 실습 1편
20. 메소드 - 실습 2편
21. 제어흐름 - 이론
22. 제어흐름 - 실습 1편
23. 제어흐름 - 실습 2편
24. 과제 - 소개
25. 과제 - 풀이 1편
26. 과제 - 풀이 2편
27. 배열 - 이론 1편
28. 배열 - 이론 2편
29. 배열 - 실습 1편
30. 배열 - 실습 2편



CURRICULUM

02.

앱 개발을 위한  
필수 코틀린

파트별 수강시간 19:28:45

31. Collection - 이론
32. Collection - 실습 1편
33. Collection - 실습 2편
34. Iterable - 이론
35. Iterable - 실습
36. 반복문 - 이론 1편
37. 반복문 - 실습 1편
38. 반복문 - 이론 2편
39. 반복문 - 실습 2편
40. 반복문 - 이론 3편
41. 반복문 - 실습 3편
42. 반복문 - 실습 4편
43. 반복문 - 실습 5편
44. 과제 - 소개
45. 과제 - 풀이 1편
46. 과제 - 풀이 2편
47. 과제 - 풀이 3편
48. 과제 - 풀이 4편
49. 예외처리 - 이론
50. 예외처리 - 실습
51. 출력 - 이론
52. 출력 - 실습
53. 고차함수&람다 - 이론
54. 고차함수&람다 - 실습
55. 클래스 - 이론 1편
56. 클래스 - 이론 2편
57. 클래스 - 실습 1편
58. 클래스 - 실습 2편
59. 클래스 - 실습 3편
60. 클래스 - 실습 4편
61. 클래스 - 이론 3편
62. 클래스 - 이론 4편
63. 클래스 - 실습 5편
64. 클래스 - 실습 6편
65. 클래스 - 실습 7편
66. 클래스 - 실습 8편



CURRICULUM

02.

앱 개발을 위한  
필수 코틀린

파트별 수강시간 19:28:45

67. 과제 - 설명
68. 과제 - 풀이 1편
69. 과제 - 풀이 2편
70. 클래스 활용 - 실습
71. 접근제한자 - 이론 1편
72. 접근제한자 - 이론 2편
73. 접근제한자 - 실습
74. 상속 - 이론 1편
75. 상속 - 실습 1편
76. 상속 - 이론 2편
77. 상속 - 실습 2편
78. 형변환 - 이론 1편 (수정본)
79. 형변환 - 실습 1편
80. Null Safety - 이론
81. Null Safety - 실습
82. 과제 - 소개
83. 과제 - 풀이 1편
84. 과제 - 풀이 2편
85. 과제 - 풀이 3편
86. 과제 - 풀이 4편
87. 인터페이스 - 이론 1편
88. 인터페이스 - 실습 1편
89. 인터페이스 - 이론 2편
90. 인터페이스 - 실습 2편
91. Java 학습 방법 소개



CURRICULUM

03.

안드로이드와 친해지기

파트별 수강시간 29:11:16

<b>CH 01. 안드로이드 UI 완전 정복</b>
01. 세팅하기 1편
02. 세팅하기 2편
03. XML - 이론, 실습
04. 단위 - 이론
05. View Component - 이론, 실습
06. 뷰속성-이론, 실습
07. Linear Layout - 이론, 실습 1편
08. Linear Layout - 이론, 실습 2편
09. 과제 - 설명, 실습
10. RelativeLayout - 이론
11. RelativeLayout - 실습
12. 과제 - 설명
13. 과제 - 풀이
14. Margin, Padding - 이론, 실습
15. ConstraintLayout - 이론 1편
16. ConstraintLayout - 실습 1편
17. ConstraintLayout - 이론, 실습 2편
18. ConstraintLayout - 이론, 실습 3편
19. ConstraintLayout - 이론, 실습 4편
20. 과제 - 설명
21. 과제 - 풀이 1편
22. 과제 - 풀이 2편
23. FrameLayout - 이론, 실습-
24. Gravity - 이론, 실습
25. ScrollView - 이론, 실습
26. Resource - 이론, 실습 1편
27. Resource - 실습 2편
28. Drawable - 이론, 실습
29. 과제 - 소개
30. 과제 - 풀이 1편
31. 과제 - 풀이 2편
32. 과제 - 풀이 3편



CURRICULUM

03.

안드로이드와 친해지기

파트별 수강시간 29:11:16

CH 02. 안드로이드 개념 완전 정복
33. 안드로이드 스튜디오 투어 1편
34. 안드로이드 스튜디오 투어 2편
35. 안드로이드 스튜디오 투어 3편
36. 안드로이드 스튜디오 투어 4편
37. Activity - 개념 1편
38. Activity - 개념 2편
39. Activity - 실습 1편
40. Activity - 실습 2편(재편집)
41. Activity - 실습 3편
42. ViewControl - 개념
43. ViewControl - 실습 1편
44. ViewControl - 실습 2편
45. ScopeFunction - 개념
46. ScopeFunction - 실습
47. 과제 - 소개
48. 과제 - 풀이 1편
49. 과제 - 풀이 2편
50. 과제 - 풀이 3편
51. Intent - 개념
52. Intent - 실습 1편
53. Context - 개념, 실습
54. Intent - 실습 2편_1
55. Intent - 실습 3편
56. Intent - 실습 4편
57. Intent - 실습 5편
58. Intent - 실습 6편
59. Activity stack - 개념
60. Activity stack - 실습 1편
61. Activity stack - 실습 2편
62. Activity stack - 실습 3편
63. 과제-소개
64. 과제-풀이 1편
65. 과제 - 풀이 2편
66. 과제 - 풀이 3편

CURRICULUM

03.

안드로이드와 친해지기

파트별 수강시간 29:11:16

67. Fragment - 개념
68. Fragment - 실습 1편
69. Fragment - 실습 2편
70. Fragment - 실습 3편
71. Fragment - 실습 4편
72. Fragment - 실습 5편
73. Fragment - 실습 6편
74. Fragment - 실습 7편
75. Thread - 개념
76. Thread - 실습 1편
77. Async - 개념
78. Async실습 1편
79. Async실습 2편
80. Application Context - 개념
81. Application Context - 실습
82. Resource - 개념, 실습
83. Library - 개념
84. Library - 실습
85. Addview - 개념
86. Addview - 실습
87. 과제 - 소개
88. 과제 - 풀이
89. ListView - 개념
90. ListView - 실습 1편
91. ListView - 실습 2편
92. ListView - 실습 3편
93. ListView - 실습 4편
94. RecyclerView - 개념
95. RecyclerView - 실습 1편
96. RecyclerView - 실습 2편
97. RecyclerView - 실습 3편
98. 채팅 화면 만들기 과제 - 설명
99. 채팅 화면 만들기 과제 - 풀이 1편
100. 채팅 화면 만들기 과제 - 풀이 2편



CURRICULUM

03.

안드로이드와  
친해지기

파트별 수강시간 29:11:16

101. Tablayout, Pager - 개념
102. Tablayout, Pager - 실습 1편
103. Tablayout, Pager - 실습 2편
104. Tablayout, Pager - 실습 3편
105. Tablayout, Pager - 실습 4편
106. 데이터 베이스 - 개념
107. 데이터 베이스 - 실습
108. Sharedpreference - 개념
109. Sharedpreference - 실습 1편
110. Sharedpreference - 실습 2편
111. Room - 개념
112. Room - 실습 1편
113. Room - 실습 2편
114. Room - 실습 3편
115. Network - 개념 1편
116. Network - 개념 2편
117. Network - 개념 3편
118. Network - 실습 1편
119. Network - 실습 2편
120. Network - 개념 4편
121. Network - 실습 3편
122. Network - 실습 4편
123. Network - 실습 5편
124. Network - 실습 6편
125. Network - 실습 7편
126. Network - 실습 8편
127. 권한 - 개념
128. 권한 - 실습



CURRICULUM

04.

실전 프로젝트

파트별 수강시간 07:23:50

01. 프로젝트 강의를 시작 하기 전에
02. 유튜브 - 실습 1편
03. 유튜브 - 실습 2편
04. 유튜브 - 실습 3편
05. Melone - 실습 1편
06. Melone - 실습 2편
07. Melone - 실습 3편
08. Melone - 실습 4편
09. Melone - 실습 5편
10. Melone - 실습 6편
11. [0단계] 인스타 그램 프로젝트 소개
12. [1단계] 인스타 그램 - 로그인 화면 구현
13. [1단계] 인스타 그램 - 로그인 기능 구현
14. [2단계] 인스타 그램 - 가입 기능 구현
15. [0단계] [2단계] 인스타 그램 - 로그인여부 판단 기능 구현
16. [3단계] 인스타 그램 - 메뉴바 기능 구현 1편
17. [3단계] 인스타 그램 - 메뉴바 기능 구현 2편
18. [4단계] 인스타 그램 - 피드 기능 구현 1편
19. [4단계] 인스타 그램 - 피드 기능 구현 2편
20. [4단계] 인스타 그램 - 피드 기능 구현 3편
21. [4단계] 인스타 그램 - 피드 기능 구현 4편
22. [5단계] 인스타 그램 - 좋아요 기능 화면 구성
23. [5단계] 인스타 그램 - 좋아요 기능 구현
24. [6단계] 인스타 그램 - 포스트 업로드 기능 구현 1 편
25. [6단계] 인스타 그램 - 포스트 업로드 기능 구현 2편
26. [6단계] 인스타 그램 - 포스트 업로드 기능 구현 3편
27. [7단계] 인스타 그램 - 프로필 수정 UI 구현
28. [7단계] 인스타 그램 - 프로필 수정 UI 구현 버그 수정
29. [7단계] 인스타 그램 - 프로필 수정 기능 구현 1편
30. [7단계] 인스타 그램 - 프로필 수정 기능 구현 2편
31. [7단계] 인스타 그램 - 프로필 수정 기능 구현 3편
32. [7단계] 인스타 그램 - 프로필 수정 기능 구현 4편

---

CURRICULUM

05.

**파이널 프로젝트**

파트별 수강시간 01:54:38

---

01. [1단계] To-Do 리스트 - UI 구현
02. [1단계] [2단계] To-Do 리스트 - 할일 만들기 기능 구현
03. [2단계] To-Do 리스트 - 할일 가져오기 기능 구현 1편
04. [2단계] To-Do 리스트 - 할일 가져오기 기능 구현 2편
05. [3단계] To-Do 리스트 - 버그 수정
06. [4단계] To-Do 리스트 - 할일 완료하기 기능 추가
07. [5단계] To-Do 리스트 - 검색 기능 구현
08. [6단계] To-Do 리스트 - 앱배포 해보기

---

CURRICULUM

06.

더 나아가기

파트별 수강시간 00:40:50

---

01. 더 나아가기 위해서 준비 해야 될 것들
02. 안드로이드 아키텍처 소개
03. OOP(Object Oriended Programing), 디자인패턴
04. 코루틴
05. 이후 학습 순서, 책 추천





## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.